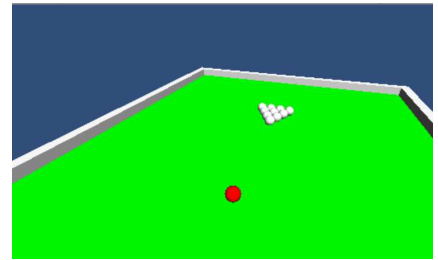


# 学習用バーチャル実験室 を作ってみよう

## 目標

3Dアプリを作れる「Unity」を使って、  
学習用のバーチャル実験室の作成に挑戦  
します。



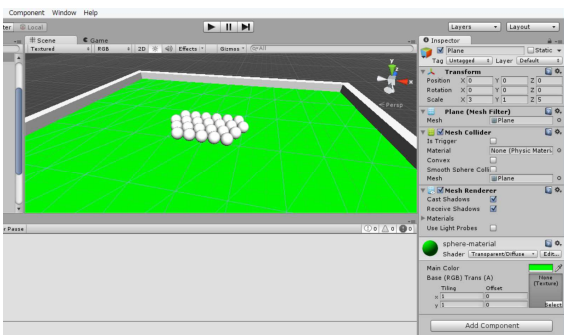
例：ボールの重さで衝突後の  
アクションはどう変わる？

## 学べること

- 3Dアプリ作成ツール「Unity」の使い方
- 物理法則を使った3Dアニメーションについて

## 実施日・内容

- 第1回：8月前半（5時間程度）
  - 3Dアプリ、物理エンジンに関する説明
  - 作成用ソフトウェアに慣れる（簡単な3Dモデルの作成）
- 第2回：8月中（5時間程度）
  - 前回の復習
  - 物理実験内容決定と作成



実験室製作画面（ソフトウェア）

※担当教員と参加者全員の都合が合う場合には、開催日を変更できることがあります。

※テキストなどの資料は、当日、必要に応じて貸し出しや配布を行います。

## 担当教員

知能工学専攻 毛利考佑、岡本勝