

# 作って、チャレンジ！ ロボットサッカー

## 目標

レゴで2輪走行ロボットを作って、  
国際ロボカップ用ボールをゴールまで  
ドリブルするプログラムに  
チャレンジしてもらいます。

## 学べること

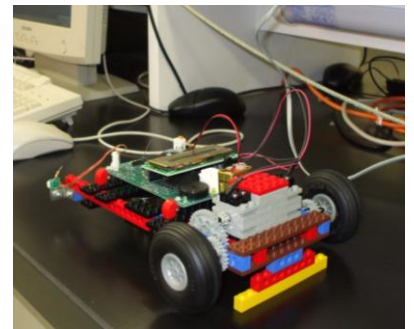
- ロボットの仕組み
- ロボットを動かすプログラム  
( 難しく言うとアクチュエーター制御 )
- 光センサーの使い方  
( 難しく言うとセンシング技術 )

## 実施日・内容

- 実施は 7/24 ~ 8/7 の都合の良い 2 日間
- 第 1 回 : 実施時間は、半日程度
  - ロボットの仕組みを知ろう
  - ロボットを自由自在に動かそう
- 第 2 回 : 実施時間は、半日程度
  - ロボットにボールをキープしてもらおう
  - ゴールに向かって進んでもらおう

※ 担当教員と参加者全員の都合が合う場合には、開催日を変更できることがあります。

※ 教科書などは、当日、必要に応じて貸し出します。



## 担当教員

システム工学専攻 高井博之、福島 勝