

フォトグラメトリーで写真から 実物のCGモデルを作る。

目標

フリーのフォトグラメトリーソフトを使用して、身近な実物のCGモデル作成に挑戦します。

学べること

- フォトグラメトリーの基本原理
- フリーのフォトグラメトリーソフトの使い方
- 3次元CGソフトの使い方



実物

実施日・内容

- 第1回（7月31日）：2時間程度
 - フォトグラメトリーに関する講義
 - フリーソフトウェアに慣れる
- 第2回（8月4日）：2時間程度
 - 実物の3Dモデル化
 - 3次元CGソフトによる修正作業
 - 報告書等の資料作成



完成データ

※開催日・時間帯は、担当教員と参加者の都合により変更される場合があります。

担当教員

知能工学専攻 馬場 雅志