

# 数理データサイエンス入門以前 ～パズルで行きましょう編～

## 概要

ペンシルパズルの定番「四角に切れ」を題材に、数理データサイエンスの基礎を楽しく学べる講座です。作成したパズルゲームのプログラムは持ち帰りできます。



## 対象

- 数理データサイエンスに興味があるが、難しそうなイメージに勉強する前からくじけそうな方
- 高校の数学を復習（予習）しながら、パズルの数理やプログラミングも学びたい意欲的な方

## 担当教員

知能工学専攻 岩田 一貴

## 開催日時・場所・目次

- 開催日時
  - 7月29日（水）13:30～17:00
  - 7月30日（木）10:00～16:00
  - 7月31日（金）10:00～14:00※3日間とも参加必須
- 場所  
広島市立大学 情報処理センター  
4階 実習室（7月29日、30日）  
5階 実習室（7月31日）
- 目次
  - ① まずは遊んでみよう
  - ② データは掟が大事
  - ③ パズルの数理ってなんじゃらほい
  - ④ 作って・計って・調べて
  - ⑤ 見た目にもこだわるべし：アイコン作成とウィンドウ配色
  - ⑥ いざ、勝負
  - ⑦ 数理データサイエンスに向けて：この後の展望

## 謝辞

この講座は、中山隼雄科学技術文化財団の研究助成（2026年度、助成番号：26-A2-22）の支援を受けて実施しています。