

JavaScriptで論理パズル Webアプリを作ろう！

自由研究プロジェクト

3日間の開発ロードマップ

START

1日目：動作体験とUI設計

アプリを触って構造を理解し、エディタの準備と画面設計を行います。



2日目：デザインと実装

HTML/CSSで画面を構築し、JavaScriptで正解判定ロジックを書きます。



3日目：完成と動作テスト

アプリを最終調整し、正しく動作するか実機でテストを繰り返します。



このプロジェクトで習得できること



Webアプリが 動く仕組み

ブラウザ上でプログラムがどのように実行されるのか、基本を理解します。



JavaScriptイベント 処理

ボタン操作などのユーザーアクションに反応するプログラムを学びます。



UI (ユーザーインター フェース) 設計

ユーザーにとって使いやすい画面レイアウトの考え方を習得します。

担当教員

システム工学

川本 佳代

知能工学

内田 智之